

Matematikk VGS:

Kort oppsummert

Vg1

1P

Faget 1P omsetter grunnleggende matematisk kompetanse fra ungdomsskolen til praktisk bruk i samfunnsmessige sammenhenger. Å tolke tekst og kunne trekke ut det som er viktig for å lage matematiske formler og modeller, er en essensiell del av faget. Elever som allerede nå vet at de ikke planlegger realfaglige- eller økonomiske studier, vil kunne følge 1P og 2P og oppnå generell studiekompetanse.

1T

Matematikk 1T forbereder til utdanning og arbeidsliv som stiller krav om matematisk forståelse gjennom teoretisk bruk av matematikk. Bruk av digitale hjelpemidler og koding er integrert i faget. Mye av teorien er ny for elevene. Elever som velger 1T, bør ha god matematisk forståelse fra ungdomsskolen og beregne å bruke en del tid utenom fagtimene til å jobbe med matematikk.

Vg2+Vg3

2P

Matematikk 2P bygger på 1P, men kan også velges etter 1T. 2P handler mye om matematisk modellering for å beskrive dagliglivet, arbeidslivet og samfunnet ellers. Faget legger vekt på at eleven skal utforme egne resonnementer både for å forstå og for å løse problemer, begrunne framgangsmåter, resonnementer og løsninger, og bevise at disse er gyldige.

S-matte

S-matematikk handler om å forstå og bruke matematikk i utforsking og analyse av samfunnsfaglige og økonomiske sammenhenger. Faget krever god matematisk forståelse og at du liker å jobbe med ulike formler over tid. S-matte er et godt valg for elever som vurderer å studere økonomiske eller/og administrative fag. S1+S2 er likestilt med R1 ved søknad til medisinstudier, veterinærstudier og farmasøytiske studier i Norge. S-matte gir realfagpoeng og regnes som programfag både innen realfag og samfunnsfaglig/økonomisk studieretning.

R-matte

R-matematikk handler om å forstå moderne anvendelser av matematikk i realfaglige og samfunnsfaglige sammenhenger. Faget krever meget god forståelse av algebra og av matematisk bevisføring. Selv om faget er arbeidskrevende, er det også et fag som elever som liker matematikk finner glede i å fordype seg i. Faget R1 bygger på 1T. Elever som har valgt 1P i Vg1, rådes til ikke å velge R1 da disse ikke har den kompetansen som forutsettes kjent i faget, og det vil ikke være tid til grundig gjennomgang av kompetanser som forutsettes kjent. R-matte gir realfagpoeng og regnes også som programfag både innenfor realfag og samfunnsfaglig/økonomisk studieretning.

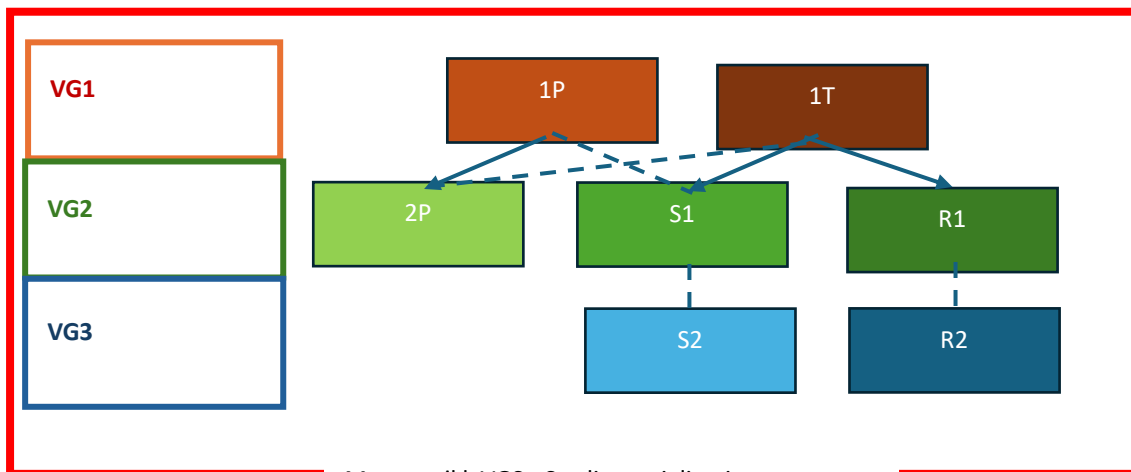
Hva bør jeg velge?

Det kommer an på hvordan du lærer best, og hvor stor arbeidsinnsats du ønsker å legge i matematikkfaget.

De aller fleste studier har ikke særskilte krav til matematikk. Du kan velge 1P og 2P som en del av generell studiekompetanse og ikke ha matematikk på Vg3. Mange elever som allerede har 5 timer ekstra med fag i uka, slik som på KDA og MK, velger 1P og 2P fordi 1T, S- og R- matte krever en del arbeidsinnsats ut over det som gjøres i timene.

Dersom du velger S-matematikk eller R-matematikk, er det en fordel å ha 1T fra Vg1. Du bør like matematikk, like utfordringer og sette av tid til å jobbe med matematikk. Det ene faget er

ikke nødvendigvis vanskeligere enn det andre; både S1 og R1 krever jevn jobbing gjennom året slik at du blir godt kjent med de grunnleggende, gjennomgående temaer som du finner i både R1 og S1. R1 er mer teoretisk enn S1 og krever at du er sterk i algebra og i forståelse av matematiske bevis. S1 har mange formler og handler om å bruke dem riktig.



Matematikk VGS - Studiespesialisering

Jeg har forsert matematikk 1T på ungdomsskolen – hva gjør jeg nå?

Du kan velge om du vil beholde karakteren din i 1T fra ungdomsskolen og begynne rett i R1 her på Elvebakken vgs. Vi har en egen mattegruppe med R1 elever fra Vg1. Når du begynner på Vg2 kan du, hvis du ønsker det, fortsette å forsere med matematikk R2 i Vg2. Du kan også velge ikke å ta matematikk R2 dersom du består R1. Eventuelt kan du velge å ta matematikk 1T på nytt i Vg1.

Elvebakken samarbeider med UiO-ung om forsering etter fullført R2. For å kunne forsere matematikk på universitetsnivå mens du er elev på videregående, må du ha karakterene 5 eller 6 i R1 og R2.

